

Antonia Albert

B. A. Kommunikationsdesign
Studentin Hochschule München,
Werkstudentin, Freelancerin,
Studentische Hilfskraft

+49 1523 45 45 821
www.antonialouisa.com
mail@antonialouisa.com



Hier bin ich jetzt

seit Oktober 2021
B. A. Kommunikationsdesign Studentin
Hochschule München (6. Semester)

seit Oktober 2023
Studentische Hilfskraft Hochschule München
Entwicklung eines visuellen Systems einer
regelmäßig erscheinenden Publikation
gemeinsam mit Kommilitone Alwin Hempel

seit Oktober 2023
Werkstudentin bei Anzinger und Rasp
Buchcoverdesign
Konzeption und Design von Websites
Konzeption und Design von Social Media Inhalten

Dort komme ich her

September 2010–Juli 2018
Allgemeine Hochschulreife
Karl-Theodor-v.-Dalberg-Gymnasium
Aschaffenburg

September 2018–Juli 2021
Ausbildung Mediengestalterin
Verlag und Druckerei Main-Echo GmbH & Co. KG
Franz-Oberthür-Schule Würzburg

September 2020
Freelancing für La Roche Posay
Illustrationen verschiedener Produktverpackungen

Mai 2022–September 2023
Werkstudentin bei Who's Mark?
Konzeption und Design von Social Media Inhalten
Realisierung digitaler und gedruckter Projekte
Logo- und Keyvisual-Entwicklung

Oktober 2023
Freelancing für Keller Maurer Design
Weiterentwicklung eines visuellen Systems

Da will ich hin

1 Detailgenauigkeit
nach höherer Präzision in Detail und Qualität streben

2 Projekte für kulturelle Einrichtungen
tieferes Verständnis für deren Bedürfnisse
und Anforderungen erlangen

3 Print-Publikationen
anspruchsvolle Konzepte für gedruckte Medien
erstellen und realisieren

4 Webdesign
praktische Kenntnisse und Fertigkeiten in
der Gestaltung von Websites ausbauen

Das kann ich gut

Ganzheitliche Konzeptentwicklung
Verständnis dafür, den Kern von Themen zu erfassen
und in klar definierte Konzepte zu überführen

Visuelle Kommunikation
Gespür für Bildkomposition, Kontraste und Proportionen, unterstützt durch Erfahrung in digitaler und analoger Fotografie sowie umfassende Kenntnisse in der Adobe Creative Suite

Multimediale Gestaltung
Figma, HTML5 und CSS für das Anskizzieren von Webseiten und After Effects für einfache Animationsprojekte

Strukturiertes Arbeiten und schnelle Integration in Arbeitsprozesse und neue Teams

Das kann ich nicht so

Blender

noch nicht ;-)